

Пояснительная записка

к проекту решения Белогорского городского Совета народных депутатов
«Об утверждении Положения о муниципальном контроле в сфере
благоустройства на территории города Белогорск»

Общая информация: Разработчиком проекта решения Белогорского городского Совета народных депутатов «Об утверждении Положения о муниципальном контроле в сфере благоустройства на территории города Белогорск» является отдел муниципального контроля Администрации города Белогорск.

Описание проблемы, на решение которой направлено предлагаемое правовое регулирование: проект решения Белогорского городского Совета народных депутатов «Об утверждении Положения о муниципальном контроле в сфере благоустройства на территории города Белогорск» разработан в целях приведения в соответствие с Федеральным законом от 31.07.2020 № 248-ФЗ «О государственном контроле (надзоре) и муниципальном контроле в Российской Федерации» (в редакции от 28.12.2024).

Определение целей предлагаемого правового регулирования:
приведение нормативных правовых актов города Белогорск в соответствие с федеральным законодательством.

Основные категории предпринимательской и инвестиционной деятельности, интересы которых будут затронуты предлагаемым правовым регулированием: юридические лица, индивидуальные предприниматели, граждане.

Возможность или невозможность достигнуть цели с помощью иных организационных, информационных, правовых способов решения проблемы: отсутствует возможность достигнуть цели с помощью иных способов.

Изменения функций (полномочий, обязанностей, прав) органов местного самоуправления, а также порядка их реализации в связи с введением предлагаемого правового регулирования: отсутствуют.

Оценка дополнительных доходов (расходов) местного бюджета, связанных с введением предлагаемого правового регулирования: дополнительные доходы (расходы) местного бюджета не предполагаются.

Изменение обязанностей (ограничений) потенциальных адресатов предлагаемого правового регулирования и связанные с ними дополнительные расходы (доходы): отсутствуют.