



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА БЕЛОГОРСК
АМУРСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

19.12. 2025

№ 2326

О внесении изменений в постановление от 18.10.2021 № 1420 «Об утверждении схемы размещения нестационарных торговых объектов на территории муниципального образования город Белогорск»

В соответствии со ст. 10 Федерального закона от 28.12.2009 № 381-ФЗ «Об основах государственного регулирования торговой деятельности в Российской Федерации», в целях уточнения схемы размещения нестационарных торговых объектов на территории г. Белогорск,

постановляю:

1. В постановление Администрации г. Белогорск от 18.10.2021 № 1420 «Об утверждении схемы размещения нестационарных торговых объектов на территории муниципального образования г. Белогорск» (в редакции от 24.10.2025 № 2040) внести следующие изменения:

1.1. Приложение № 1 «Схема размещения нестационарных торговых объектов на территории муниципального образования г. Белогорск», дополнить строкой следующего содержания:

218	ул. 9 Мая – переулок Юбилейный 4 А(10 метров от павильона «Серышевский»)	3	да	Лоточная торговля	«Продукты питания»	1/3	В течение года
-----	---	---	----	----------------------	-----------------------	-----	-------------------

1.2. В приложение № 2 «Графическая часть схемы размещения нестационарных торговых объектов на территории муниципального образования город Белогорск» внести изменения согласно приложению к настоящему постановлению.

2. Внести постановление в подраздел 8.3. раздела 8 «Торговое и бытовое обслуживание населения» правовой базы местного самоуправления г. Белогорск.

3. Разместить постановление на Официальном портале правовой информации города Белогорск www.belogorck-npa.ru.
4. Контроль за исполнением постановления возложить на заместителя Главы по экономике Л.В. Цыркунову.

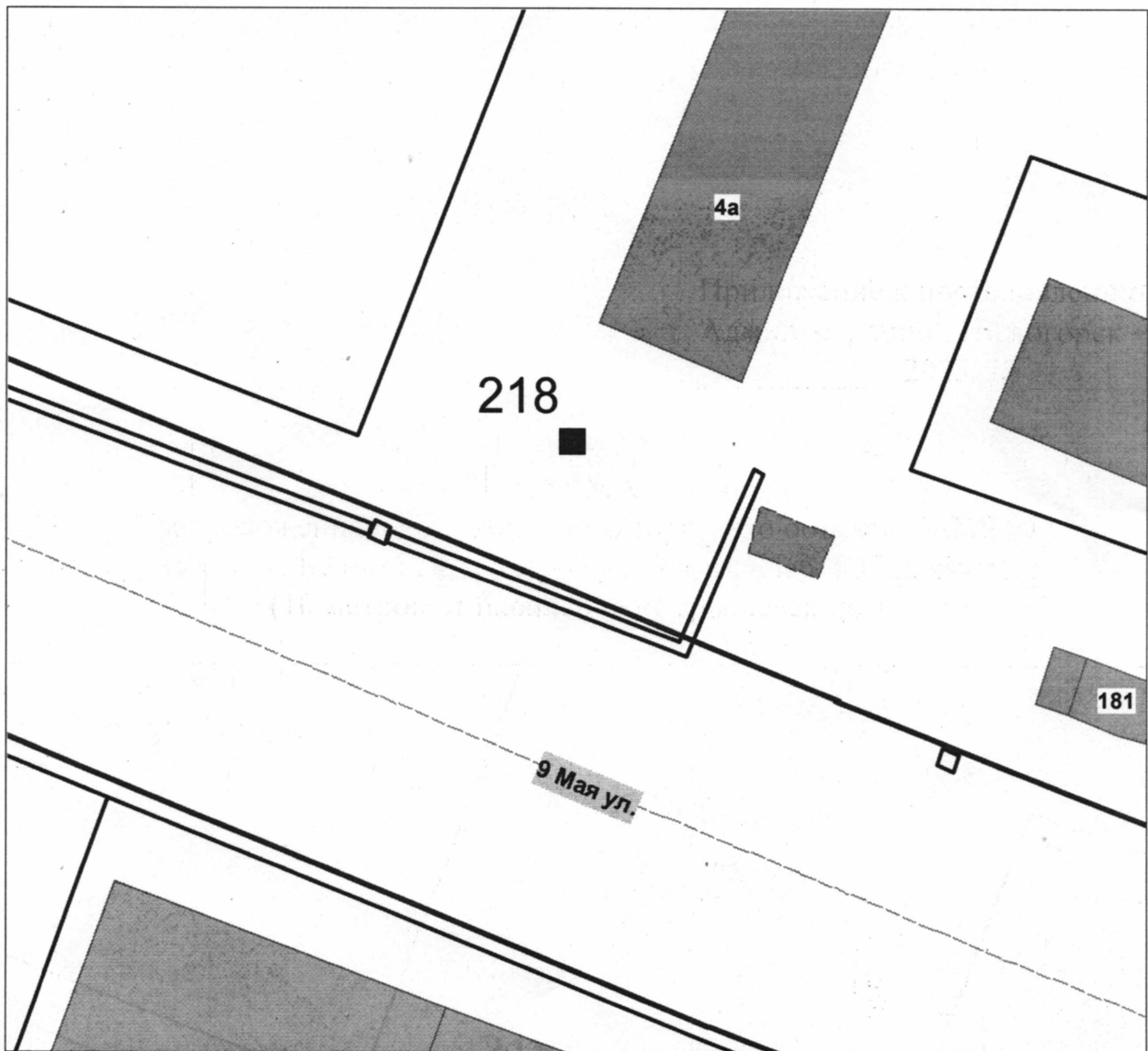
И.о. Главы Администрации
г. Белогорск



О.Н. Алексеева

СХЕМА

расположения нестационарного торгового объекта № 218
на территории г. Белогорск, в районе ул. 9 Мая - пер. Юбилейный, д. 4А
(10 метров от павильона «Серышевский»)



218 ■ - Условное обозначение торгового объекта