


СОГЛАСОВАНО
Заместитель Главы по экономике


Л.В. Цыркунова

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель начальника МКУ «Управление культуры Администрации г. Белогорск»


О.М. Перепелица

УТВЕРЖДАЮ
И.о. директора МАУК «ЦКР им. В. М. Приемыхова г. Белогорск»


Н.С. Кононова

**Положение
о проведении городской интеллектуальной игры «Мозговой штурм»,
приуроченной к празднованию Дня работников торговли**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной игры «Мозговой штурм» в рамках «Дня работников торговли», систему оценки результатов игры и определение ее победителей и призеров.

1.2. Организаторами игры являются: МКУ «Управление культуры Администрации города Белогорск», отдел по труду и потребительскому рынку Администрации г. Белогорск, исполнитель - муниципальное автономное учреждение культуры «Центр культурного развития им. В.М. Приемыхова г.Белогорск» (далее МАУК «ЦКР»)

1.3. Для проведения игры создается оргкомитет, полномочия, и обязанности которого приведены в пункте 3 настоящего Положения.

2. Цель и задачи игры

2.1. Основными целями игры являются:

- пропаганда и популяризация интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга сотрудников сферы торговли;
- содействие развитию навыков межличностного общения, умения действовать в коллективе.

2.2. Задачи игры:

- раскрытие интеллектуальных и познавательных способностей участников; развитие нестандартного мышления;
- популяризация в сфере торговли такой формы развивающего досуга, как интеллектуальная игра;
- использование возможности привлечения к активной познавательной деятельности и содействие расширения сферы знаний.

3. Оргкомитет игры

3.1. Оргкомитет принимает окончательные решения по всем вопросам, связанным с проведением игры.

3.2. Оргкомитет обязан:

3.2.1. Соблюдать настоящее Положение;

3.2.2. Разработать и опубликовать положение об интеллектуальной игре, сформировать состав участников игры;

3.2.3. Подготовить пакет вопросов на игру, обеспечить условия для организации работы редакторов вопросов, ведущих, жюри;

3.2.4. Оборудовать игровые места для команд-участниц и обеспечить их всем необходимым для игрового процесса (карточками для ответов, бумагой для записей, ручками);

3.2.5. Произвести награждение победителей и призеров игры.

3.2.6. Оргкомитет вправе привлекать для организации игры других лиц и организации в качестве волонтеров и/или спонсоров.

3.2.7. Коммерческие и некоммерческие организации могут выступать партнерами конкурса и учреждать специальные призы по согласованию с Оргкомитетом.

3.2.8. Адрес электронной почты Оргкомитета: trud@belogorck.ru.

4. Порядок и сроки проведения игры.

4.1. Интеллектуальная игра состоится **21 июля 2023 г. с 14:00 до 16.00** в МАУК «Центр культурного развития им. В.М. Приемыхова г. Белогорск».

Для участия в игре необходимо **подать заявку** (см. Приложение №1) **до 12 июля 2023 г.** в письменном или электронном виде по адресу: г. Белогорск, ул. Гагарина 2, кабинет 416, телефон 8(41641) 2-67-41, 8-914-581-15-97, электронный адрес trud@belogorck.ru. Контактное лицо: начальник отдела по труду и потребительскому рынку Администрации г. Белогорск - Оганесова Мария Анатольевна.

4.2. Команды.

4.2.1. В игре принимают участие команды, сформированные из числа сотрудников организаций сферы торговли.

4.2.2. Численность игроков в команде **6 (шесть)** человек.

4.2.3. Для участия в игре команды должны подать заявку на участие не позднее **12.07.2023 г.** В заявке должна содержаться следующая информация: название команды, предприятие (либо предприятия, если команда сборная), капитан, данные контактного лица (телефон, email), а также данные обо всех игроках команды (ФИО, общая информация).

4.2.4. На игре в составе команды могут играть только игроки, включенные в заявку данной команды (за исключением форс-мажорных обстоятельств с участником команды). В каждый момент времени за игровым столом может находиться не более 6 (шести) игроков из состава команды.

4.3. Жюри.

4.3.1. Состав жюри определяется Оргкомитетом. Жюри принимает решения о зачете ответов команд, ведет подсчет результатов игры, следит за соблюдением правил и применяет санкции к нарушителям.

4.3.2. При зачете ответов жюри обязано строго соблюдать критерии, указанные в текстах вопросов. При отсутствии или недостаточности этих критериев жюри принимает решение о зачете самостоятельно.

4.3.3. После окончания каждого тура жюри объявляет его результаты.

5. Условия проведения игры.

5.1. Игра состоит из 5-ти туров и начинается для всех команд одновременно:

I тур «Приветствие»

Капитан представляет каждого участника команды: ФИО, должность, характеристика в нескольких фразах (приветствуется креативный подход представления). Один из игроков команды представляет капитана в том же стиле. Время для каждой команды не более 3-х минут. Конкурс не оценивается баллами.

II тур «Блицтурнир»

Командам предлагается ответить на 5 вопросов. Время на обсуждение каждого вопроса и внесение ответа в специальный бланк – 30 секунд. По окончании тура бланк сдается в

счетную комиссию. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Максимальное количество – 5 баллов.

III тур «Вопросы «средней прожарки»

Командам предлагается ответить на 10 вопросов (фотовопрос, видеовопрос, музыкальный вопрос и др.). Время на обсуждение каждого вопроса и внесение ответа в специальный бланк – 1 минута. Каждый ответ команда сдает в счетную комиссию, после чего звучит следующий вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 3 балла. Максимальное количество – 30баллов.

IV тур «Конкурс капитанов»

Капитаны приглашаются на сцену. После зачитания вопроса право ответить предоставляется капитану, который первым объявит о готовности. В случае неправильного ответа, право предоставляется капитану, который вторым объявил о готовности ответить. И так до момента, когда будет дан правильный ответ. В данном туре 3 вопроса. Каждый правильный ответ оценивается в 5 баллов. Максимальное количество – 15 баллов.

V тур «Черный ящик»

Команда отвечает на 1 вопрос, время на обсуждение и внесение ответа в бланк – 1 минута. Бланк сдается в счетную комиссию. Правильный ответ оценивается в 5 баллов.

5.2. Условия досрочного ответа Положением не предусмотрены.

6. Подведение итогов

- 6.1. За правильные ответы в каждом туре, команда получает баллы.
- 6.2. Место команды в игре определяется по количеству заработанных баллов.
- 6.3. В случае равенства сумм по итогам игры у команд, претендующих на призовые места, между ними проводится «перестрелка» на специально подготовленных для этой цели вопросах. «Перестрелка» проводится до появления разницы в 1 (один) балл.

7. Награждение победителей

7.1. Команда - победитель награждается дипломом, кубком и памятным призом, участники - дипломами участника.

8. Ответственность участников

8.1. Все участники игры обязаны соблюдать настоящее Положение и не допускать некорректного поведения по отношению друг к другу, организаторам игры и зрителям.

8.2. Использование любой справочной информации, независимо от её источника (интернет, любые информационные носители, зрительские подсказки и др.) во время обсуждения вопроса запрещено.

8.3. В случае нарушения правил игры жюри либо Оргкомитет имеют право применить к команде-нарушительнице одну из следующих санкций в зависимости от серьезности нарушения:

- предупреждение;
- аннулирование полученного результата в туре.

ЗАЯВКА

команды участника интеллектуальной игры «Мозговой штурм»

1. Название команды. _____
2. Наименование предприятия _____
3. Ф.И. О. капитана команды _____
4. Телефон контактного лица _____
5. Ф.И. О. участников команды:
 1. _____
 2. _____
 3. _____
 4. _____
 5. _____
 6. _____
6. Краткая информация об участниках команды _____

Дата _____

Подпись _____